Урок 6. Как выбрать гибкую методологию и не ошибиться

Домашнее задание

Вы работаете в команде компании, которую привлекли для разработки мобильного приложения крупной логистической компании. С помощью этого приложения клиенты будут создавать заказы на перевозку грузов.

У заказчика есть требования:

* Рассчитать бюджет проекта в самом начале. Это необходимо для корректного бюджетирования деятельности компании. Рассчитать бюджет можно примерно, оценка бюджета может уточняться по мере разработки.
* Заказчик готов участвовать в процессе разработки.
* У заказчика есть идея, но нет чёткого представления о том, как сформировать техническое задание. Он хочет обсудить это с вами.

Проанализируйте кейс и предложите подходящую модель разработки. Обоснуйте свой выбор.

Исходя из представленных данных анализируем:

* Бюджет известен, но подлежит изменению – исключаем Waterfall
* Заказчик готов принимать участие в процессе – исключаем Waterfall
* Внедряемый продукт будет написан «с нуля» - исключаем Waterfall, Гибридную модель
* Конечный результат частично известен – подходит Kanban
* Технического задания нет – подходит Agile, Scrum, Kanban
* Имеем не большую команду разработчиков – подходит Agile, Scrum, Kanban

Исходя из указанных вводных и оценив остальные критерии, представляем составляем таблицу выбора модели разработки.

Из таблицы наглядно очевиден выбор в пользу Agile и Scrum